1. Пользователю пришло зашифрованное сообщение (он секретный агент), и он знает какой ключ для расшифровки. Ключ-сдвиг на 10 символов. Но сообщение слишком длинное, а агент ленивый. Он открывает программу, вводит личный пароль. Выбирает файл с сообщением, который хочет расшифровать. Вводит ключ(10) и нажимает расшифровать. На экран выводится расшифрованное письмо.
2. Пользователю пришло зашифрованное сообщение но он не знает какой ключ был задан для расшифровки. Пользователь открывает программу, вводит личный пароль. Выбирает файл с сообщением, который хочет расшифровать. Выбирает подобрать ключ и нажимает расшифровать. В файл выводится первые слова для расшифрованного письма. После открывает файл. Пользователь видит, что для расшифровки сообщения требуется 8 ключ. Теперь он в программе вводит ключ(8) и нажимает расшифровать. На экран выводится расшифрованное письмо.
3. Пользователь хочет написать секретную телеграмму, но боится, что её прочитают. Он открывает программу, вводит личный пароль. Вводит своё сообщение в место для ввода. Теперь он в программе вводит ключ(19) и нажимает зашифровать. После чего он может нажать Ctrl+С, Ctrl+V или выбрать файл, в который хочет записать его. Теперь он может отправить его.
4. Пользователю пришло зашифрованное сообщение с паролем и логином он сайта, и он знает какой ключ для расшифровки. Ключ-сдвиг на 4 символов. Он открывает программу, вводит личный пароль. Выбирает файл с сообщением, которое хочет расшифровать либо сам вводит это сообщение. Вводит ключ(4) и нажимает расшифровать. На экран выводится расшифрованные логин и пароль.
5. Обратная ситуация, пользователь хочет оправить другому пользователю секретный логин и пароль. Он открывает программу, вводит личный пароль. Вводит сообщение, шифрует его, например ключом (11). Отправляет другому пользователю, указывая ключ для дешифровки, а то трудно понять для логина и пароля какой ключ должен быть.